## **ISTRUZIONI DI REGATA CAMP ITA SB20**

## 1. COMITATO ORGANIZZATORE

Come da Bando

## 2. REGOLE

Come da Bando

## 3. COMUNICATI PER I CONCORRENTI

3.1. Le comunicazioni ai concorrenti saranno pubblicate su A.U. Comunicati ITA SB20 Comunicati (AUC) on-line su <a href="www.nettunoyachtclub.it">www.nettunoyachtclub.it</a> saranno possibilmente replicati sul GRUPPO WATHSAPP appositamente creato: NETTUNO CAMP ITA SB20. I regatanti hanno l'obbligo di verificare sul AUC la presenza di eventuali comunicati. Errori e/o mancanze nella ripetizione su posizioni diverse dall'AUC non saranno motivo di richieste di riparazione guesto a modifica della RRS 61.1(a)

## 4. MODIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA

4.1. Ogni modifica alle istruzioni di regata sarà esposta almeno 2 ore prima dell'orario programmato per l'esposizione del segnale di avviso della prova del giorno in cui avranno effetto, ad eccezione di qualunque modifica al programma delle prove che verrà esposta prima delle ore 20.00 del giorno precedente a quello in cui avrà effetto.

## 5. SEGNALI FATTI A TERRA

- 5.1. I segnali fatti a terra saranno esposti all'albero dei segnali del Circolo.
- 5.2. Quando il Pennello dell'Intelligenza viene esposto a terra, "1 minuto" viene sostituito con "non meno di 45 minuti nel segnale di regata del Pennello Intelligenza. Questo modifica le definizioni di Segnali di Regata del RRS.

## 6. PROGRAMMA DELLE PROVE

- 6.1. Programma come da Bando di regata.
- 6.2. Non si potranno disputare più di 3 prove al giorno.
- 6.3. Potranno essere disputate quattro prove nella stessa giornata qualora sia necessario recuperare prove non disputate nel giorno precedente o in caso di previsione meteo inclemente per il giorno successivo.
- 6.4. La Regata sarà valida con qualsiasi numero di prove completate.

## 7. BANDIERE DI CLASSE

7.1. La bandiera di classe è la Bandiera con scritto SB20

#### 8. AREA DI REGATA

8.1. Acque antistanti la Baia di Nettuno

## 9. IL PERCORSO

9.1. Il diagramma contenuto nell'allegato 1 indica i percorsi, compresi gli angoli approssimati tra i lati, l'ordine nel quale le boe devono essere passate ed il lato nel quale ogni boa deve essere lasciata.

## 10. BOE

BOE	DESCRIZIONE		
BOA 1 (BOLINA)	Cilindrica Gialla		
BOA OFFSET	Cilindrica Gialla		
BOA PARTENZA	Cilindrica Arancione		
BOA CAMBIO PERCORSO	Cilindrica Arancione		
BOA ARRIVO	Cilindrica Gialla/Arancione tipo allenamento		

#### 11. PARTENZA E ARRIVO

11.1.

La linea di partenza sarà costituita da una asta recante bandiera arancione su un battello RC principale posto a destra della linea e da una asta recante bandiera arancione su un battello RC posto all'estremità sinistra della linea (vedi allegato 1)

112

Il battello all'estremità di sinistra potrà essere sostituito da una boa di Partenza 11.3.

Una barca che parta più di 4 minuti dal proprio segnale di partenza sarà classificata, senza udienza, "Non Partita – DNS". Ciò modifica le regole 35, A4 e A

11.4.

I richiami individuali e generali saranno effettuati in accordo con la regola 29.1 e 29.2 11.5.

La linea d'arrivo sarà tra l'asta con bandiera blu posta sul battello di arrivo del Comitato di regata e la boa di arrivo posta a poppa del battello del Comitato di Regata.

11.6.

Per avvisare le barche che una prova inizierà al più presto, una bandiera arancione sarà esposta, con un suono, non meno di 5 minuti prima che il segnale di avviso sia esposto, questo modifica il significato di bandiera arancione dei segnali di regata,

## 12. CAMBIO DEL SUCCESSIVO LATO DEL PERCORSO

12.1.

Per cambiare il successivo lato del percorso, il comitato di regata posizionerà una nuova boa e toglierà la boa originale non appena possibile. Quando in un successivo cambio una nuova boa dovrà essere sostituita, essa sarà sostituita con una originale.

12.2.

Quando sia effettuato un cambio di percorso, la boa di OFFSET non sarà riposizionata.

#### 13. RIDUZIONE DI PERCORSO

13.1

L'eventuale riduzione di percorso verrà segnalata come da RRS non prima della conclusione di almeno due lati. Il lato tra la boa di bolina e la boa offset non è considerato "lato" ai fine di questa IDR.

#### 14. TEMPO LIMITE

14.1.

Le prove di ogni giornata non potranno prolungarsi oltre il termine 60 minuti prima del tramonto.

14 2

Tale termine verrà pubblicato sull'AUC il primo giorno di regata.

14.3

Il tempo limite delle singole prove ai fini della regola la RRS 35 è di 90 minuti

14.4

Tutti i Concorrenti partiti che arrivano oltre 15 minuti dopo l'arrivo della prima barca che ha compiuto il percorso, saranno classificati "DNF". Questo cambia le RRS 35.A4 A5.

#### 15. SISTEMA DI PENALIZZAZIONE

15.1.

Si applicano le penalizzazioni come da RRS (parte 3, 44.1 e 44.2).

15.2.

Nella RRS 44.1 le parole "due giri" sono sostituite dalle parole "un giro"; ciò modifica la RRS 44.1.

15.3.

**[[DP NP]** Una barca che esegue una penalità ai sensi della regola 44.1 deve compilare il modulo (Dichiarazioni di Penalità) disponibile su www.nettunoyachtclub.it entro il tempo limite delle proteste

#### 16. PROTESTE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE

16.1.

Oltre all'ottemperanza di quanto previsto dal RRS, il concorrente che intende protestare dovrà, pena la invalidità della protesta, notificare immediatamente dopo l'arrivo e senza intralciare le altre imbarcazioni, l'intenzione di protestare ed il numero velico del protestato alla barca del Comitato sulla linea di arrivo. Questo modifica la RRs 60.4.a.

16.2

Non è prevista la esposizione della bandiera rossa per segnalare la intenzione di protestare, questo modifica la RRS 60.2 (a) (2).

16.3

I moduli di protesta sono disponibili www.nettunoyachtclub.it. Le proteste e le richieste di riparazione o di riapertura dovranno essere consegnate entro i tempi limite relativi.

16.4

I tempo limite per le proteste è <u>di 60 minuti</u> dopo che l'ultima barca è arrivata nell'ultima prova del giorno oppure dopo l'esposizione da parte del CdR dei segnali di Regata **INT** su **A** o **N** su **A**. Lo stesso tempo limite sarà applicato alle proteste o alle richieste di riparazione del CdR, o del CdP concernenti incidenti visti nell'area di regata. Questo cambia RRS **60.3(b)** 

16.5

Comunicati per le proteste da parte del CdR, saranno pubblicati sull'AUC per informare i concorrenti come da RRS 60.2(a)(2), 60.2(b)(3),60.2(d)

16.6

Comunicati saranno pubblicati sull'AUC non oltre 30 minuti dallo scadere del tempo limite per le proteste, per informare i concorrenti delle udienze nelle quali sono "parti" o sono nominati come testimoni. Le udienze saranno tenute nella sala proteste ubicata presso la sede del Circolo. Le udienze possono essere programmate per iniziare fino a trenta minuti prima dello scadere del tempo limite per le proteste.

### 17. PUNTEGGIO E CLASSIFICHE

17.1.

Punteggio come da bando di regata

17.2.

Premi come da Bando.

## 18. CONTROLLI DI STAZZA

18.1.

Come da Bando di Regata

# 19. COMUNICAZIONI RADIO

19.1

[DP NP] Una imbarcazione in regata dovrà tenere l'apparato VHF spento, non potrà effettuare comunicazioni radio di alcun genere tranne per comunicare al CdR il proprio ritiro, o durante le operazioni di entrata ed uscita dal porto o eventuali emergenze questa restrizione si applica anche per le trasmissioni e le ricezioni voce o dati che non siano pubbliche e disponibili a tutte le barche.

192

[DP] È espressamente vietato <u>richiedere</u> <u>informazioni al C.d.R.</u>

## 20. [DP][NP] PRESCRIZIONI RIGUARDANTI LA SICUREZZA

20.1.

Una barca che si ritira dovrà informare il CdR o la SR appena possibile e compilare l'apposito modulo disponibile sul sito www.nettunoyachtclub.it

20.2

Le barche che non lasciano gli ormeggi per regatare in una prova programmata dovranno prontamente informare la SR.

20.3 Il canale radio ai fine della RRS 37 è il 72 ed il canale per comunicare l'entrata in porto per essere accompagnati all'ormeggio sul pontile galleggiate del Marina di Nettuno è il Canale 9.